



Nombre de joueurs : 1 ou +

Cible : 6 zone de 1 à 6

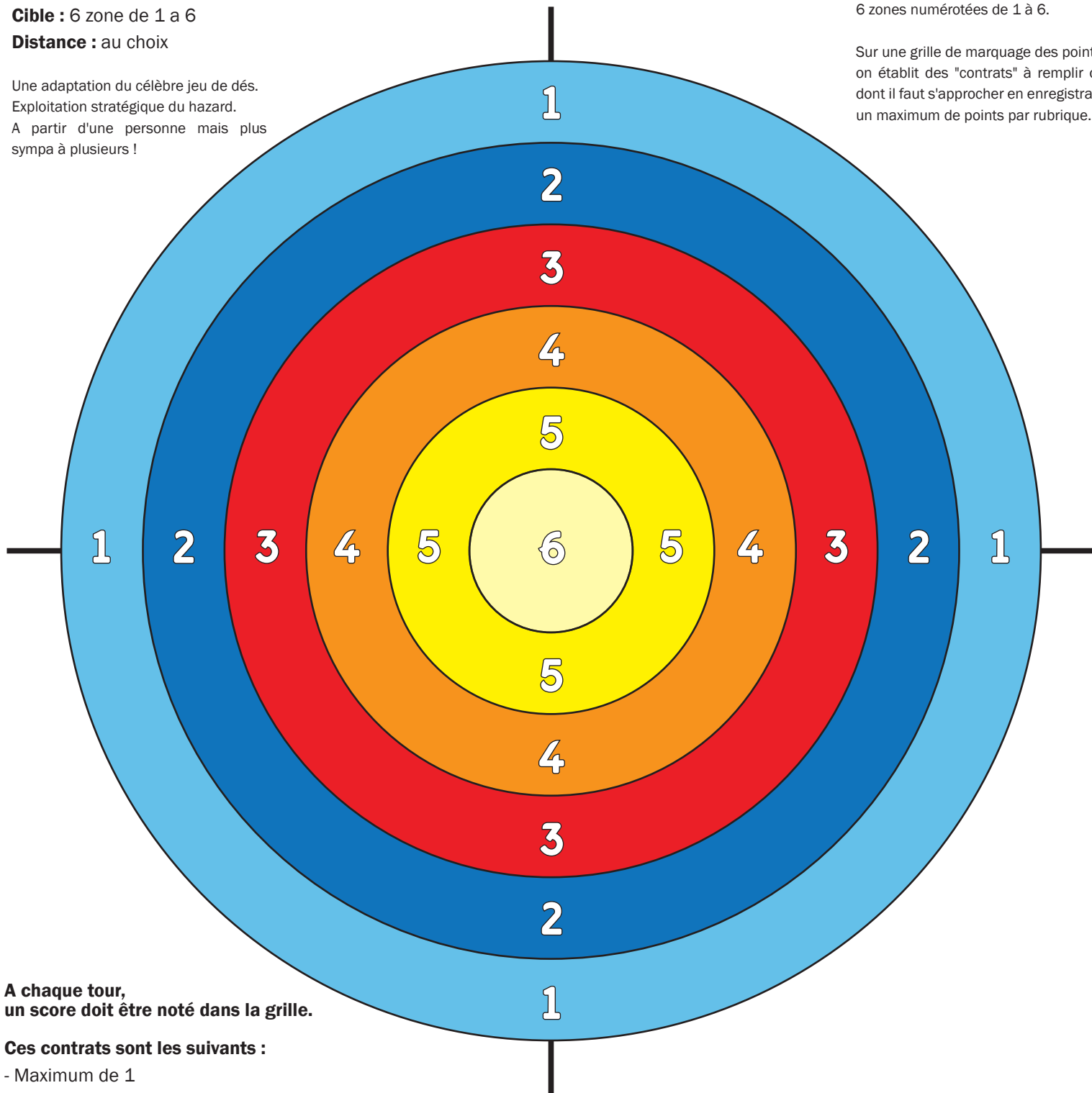
Distance : au choix

Une adaptation du célèbre jeu de dés.
Exploitation stratégique du hasard.
A partir d'une personne mais plus sympa à plusieurs !

Cible particulière :

6 zones numérotées de 1 à 6.

Sur une grille de marquage des points, on établit des "contrats" à remplir ou dont il faut s'approcher en enregistrant un maximum de points par rubrique.



A chaque tour, un score doit être noté dans la grille.

Ces contrats sont les suivants :

- Maximum de 1
- Maximum de 2
- Maximum de 3
- Maximum de 4
- Maximum de 5
- Maximum de 6

* Bonus de 35 points si le total de ces 6 premières est de 63 points ou +

- Maximum (volée qui doit être supérieure à la volée Minimum)

- Minimum (volée qui doit être inférieure à la volée Maximum)

* La différence de points entre le maximum et le minimum est ajoutée !

- Petite suite (4 valeurs qui se suivent - Ex : 2345)
- Grande suite (5 valeurs qui se suivent - Ex : 23456)
- Brellan (3 valeurs de points identiques)
- Full (3 valeurs de points identiques et 2 identiques)
- Carré (4 valeurs identiques)
- Yams (5 valeurs identiques)

Chaque tireur tire 5 flèches d'affilée.